



DOCUMENTS D'ORGANISATION U6-U7



01

Organisation Plateau U6-U7





U6-U7 – Répartition plateau à 5 et 6 équipes

Equipe A		Equipe D	
Equipe B		Equipe E	
Equipe C		Equipe F	

× 3 terrains (T1, T2, T3)

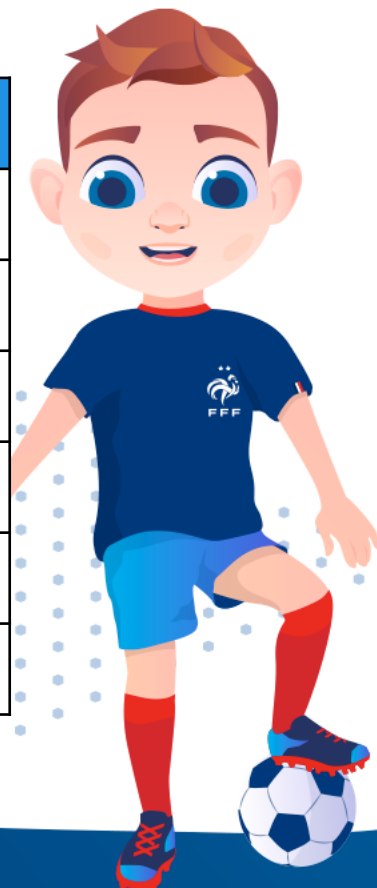
× R1, R2, R3 : T1 = Défi, T2 = Forme jouée et T3 = Rencontres

× R4 et R5: T1, T2 et T3 = Rencontres

N° des équipes	Rotation 1	Rotation 2	Rotation 3	Rotation 4	Rotation 5
Equipe A	Défi	Forme jouée	Rencontre T3	Rencontre T1	Rencontre T1
Equipe B	Défi	Rencontre T3	Forme jouée	Rencontre T2	Rencontre T2
Equipe C	Forme jouée	Défi	Rencontre T3	Rencontre T3	Rencontre T2
Equipe D	Forme jouée	Rencontre T3	Défi	Rencontre T1	Rencontre T3
Equipe E	Rencontre T3	Défi	Forme jouée	Rencontre T3	Rencontre T1
Equipe F	Rencontre T3	Forme jouée	Défi	Rencontre T2	Rencontre T3

× Forme jouée en ballon magique pour les U6-U7

× Si 5 équipes, faire le maximum pour constituer une 6^{ème} équipe





U6-U7 – Répartition plateau à 7 et 8 équipes



Equipe A		Equipe E	
Equipe B		Equipe F	
Equipe C		Equipe G	
Equipe D		Equipe H	

× 4 terrains (T1, T2, T3, T4)

× R1, R2, R3, R4 : T1 = Défi, T2 = Forme jouée, T3 et T4 = Rencontres

× R5 : T1, T2, T3 et T4 = Rencontres



N° des équipes	Rotation 1	Rotation 2	Rotation 3	Rotation 4	Rotation 5
Equipe A	Défi	Forme jouée	Rencontre T3	Rencontre T3	Rencontre T1
Equipe B	Défi	Rencontre T3	Forme jouée	Rencontre T4	Rencontre T2
Equipe C	Forme jouée	Défi	Rencontre T4	Rencontre T3	Rencontre T2
Equipe D	Rencontre T3	Défi	Rencontre T3	Forme jouée	Rencontre T4
Equipe E	Forme jouée	Rencontre T4	Défi	Rencontre T4	Rencontre T1
Equipe F	Rencontre T4	Rencontre T3	Défi	Forme jouée	Rencontre T3
Equipe G	Rencontre T3	Forme jouée	Rencontre T4	Défi	Rencontre T3
Equipe H	Rencontre T4	Rencontre T4	Forme jouée	Défi	Rencontre T4



× Forme jouée en ballon magique pour les U6-U7

× Si 7 équipes, faire le maximum pour constituer une 8^{ème} équipe





U6-U7 – Répartition plateau à 9 et 10 équipes

Equipe A		Equipe F	
Equipe B		Equipe G	
Equipe C		Equipe H	
Equipe D		Equipe I	
Equipe E		Equipe J	

× 5 terrains (T1, T2, T3, T4, T5)

× R1, R2, R3, R4, R5 : T1 = Défi, T2 = Forme jouée, T3, T4 et T5 = Rencontres

N° des équipes	Rotation 1	Rotation 2	Rotation 3	Rotation 4	Rotation 5
Equipe A	Défi	Forme jouée	Rencontre T3	Rencontre T4	Rencontre T5
Equipe B	Défi	Rencontre T5	Rencontre T4	Rencontre T3	Forme jouée
Equipe C	Forme jouée	Rencontre T3	Rencontre T4	Rencontre T5	Défi
Equipe D	Forme jouée	Défi	Rencontre T5	Rencontre T4	Rencontre T3
Equipe E	Rencontre T3	Rencontre T4	Rencontre T5	Défi	Forme jouée
Equipe F	Rencontre T3	Forme jouée	Défi	Rencontre T5	Rencontre T4
Equipe G	Rencontre T4	Rencontre T5	Défi	Forme jouée	Rencontre T3
Equipe H	Rencontre T4	Rencontre T3	Forme jouée	Défi	Rencontre T5
Equipe I	Rencontre T5	Défi	Forme jouée	Rencontre T3	Rencontre T4
Equipe J	Rencontre T5	Rencontre T4	Rencontre T3	Forme jouée	Défi



× Forme jouée en ballon magique pour les U6-U7

× Si 9 équipes, faire le maximum pour constituer une 10^{ème} équipe

02

Organisation Jour de matchs U6-U7



02.1

Jour de matchs Format Festifoot





U6-U7 – JOUR DE MATCHS – FESTIFOOT – NOËL

Pratique : 3v3 ou 4v4 avec Gardien de but

Espace de jeu : 21x20 ou 28x20m

Rotations : 8 x 5 min

Organisation :

- 1^{er} bloc de 4 rotations
- Pause éducative (5 min)
- 2^{ème} bloc de 4 rotations

Principe :

- Je gagne > Je monte
- Je perds > Je descends
- Match à égalité : tirage au sort d'une carte « Carnaval » pour désigner l'équipe vainqueur et l'équipe perdante

Nbre d'équipes max : 16 (8 terrains)

Message éducatif = à déterminer

Buts : 4mx1,50m

Lois du jeu :

- Foot à 3 et à 4

Conseils Niveau :

- Positionner les équipes sur les différents terrains en fonction de leur niveau du jour





U6-U7 – JOUR DE MATCHS – FESTIFOOT – CARNAVAL

Pratique : 3v3 ou 4v4 avec Gardien de but

Espace de jeu : 21x20 ou 28x20m

Rotations : 8 x 5 min

Organisation :

- 1^{er} bloc de 4 rotations
- Pause éducative (5 min)
- 2^{ème} bloc de 4 rotations

Principe :

- Je gagne > Je monte
- Je perds > Je descends
- Match à égalité : tirage au sort d'une carte « Carnaval » pour désigner l'équipe vainqueur et l'équipe perdante

Nbre d'équipes max : 16 (8 terrains)

Message éducatif = à déterminer

Buts : 4mx1,50m

Lois du jeu :

- Foot à 3 et à 4

Conseils Niveau :

- Positionner les équipes sur les différents terrains en fonction de leur niveau du jour





U6-U7 – JOUR DE MATCHS – FESTIFOOT – PÂQUES

Pratique : 3v3 ou 4v4 avec Gardien de but

Espace de jeu : 21x20 ou 28x20m

Rotations : 8 x 5 min

Organisation :

- 1^{er} bloc de 4 rotations
- Pause éducative (5 min)
- 2^{ème} bloc de 4 rotations

Principe :

- Je gagne > Je monte
- Je perds > Je descends
- Match à égalité : tirage au sort d'une carte « Carnaval » pour désigner l'équipe vainqueur et l'équipe perdante

Nbre d'équipes max : 16 (8 terrains)

Message éducatif = à déterminer

Buts : 4mx1,50m

Lois du jeu :

- Foot à 3 et à 4

Conseils Niveau :

- Positionner les équipes sur les différents terrains en fonction de leur niveau du jour





U6-U7 – JOUR DE MATCHS – FESTIFOOT – FFF

Pratique : 3v3 ou 4v4 avec Gardien de but

Espace de jeu : 21x20 ou 28x20m

Rotations : 8 x 5 min

Organisation :

- 1^{er} bloc de 4 rotations
- Pause éducative (5 min)
- 2^{ème} bloc de 4 rotations

Principe :

- Je gagne > Je monte
- Je perds > Je descends
- Match à égalité : tirage au sort d'une carte « Carnaval » pour désigner l'équipe vainqueur et l'équipe perdante

Nbre d'équipes max : 16 (8 terrains)

Message éducatif = à déterminer

Buts : 4mx1,50m

Lois du jeu :

- Foot à 3 et à 4

Conseils Niveau :

- Positionner les équipes sur les différents terrains en fonction de leur niveau du jour



02.2

Jour de matchs Format Aléatoire





U6-U7 – Répartition Jour de matchs à 6 équipes

Equipe A		Equipe D	
Equipe B		Equipe E	
Equipe C		Equipe F	

× 3 terrains (T1, T2, T3)

× 5 rencontres de 8 min



N° des équipes	Rotation 1	Rotation 2	Rotation 3	Rotation 4	Rotation 5
Equipe A	Terrain 1	Terrain 1	Terrain 1	Terrain 1	Terrain 1
Equipe B	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 3	Terrain 2	Terrain 1
Equipe C	Terrain 3	Terrain 3	Terrain 2	Terrain 1	Terrain 2
Equipe D	Terrain 3	Terrain 2	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3
Equipe E	Terrain 2	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 3
Equipe F	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 3	Terrain 2

× Si 5 équipes, faire le maximum pour constituer une 6^{ème} équipe





U6-U7 – Répartition Jour de matchs à 8 équipes

Equipe A		Equipe E	
Equipe B		Equipe F	
Equipe C		Equipe G	
Equipe D		Equipe H	

- × 4 terrains (T1, T2, T3, T4)
- × 5 rencontres de 8 min
- × 2 équipes du même club = Positions à respecter (A et B / E et F / C et H / D et G)

N° des équipes	Rotation 1	Rotation 2	Rotation 3	Rotation 4	Rotation 5
Equipe A	Terrain 1	Terrain 1	Terrain 1	Terrain 1	Terrain 1
Equipe B	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 4	Terrain 4	Terrain 3
Equipe C	Terrain 3	Terrain 4	Terrain 4	Terrain 3	Terrain 2
Equipe D	Terrain 4	Terrain 4	Terrain 3	Terrain 2	Terrain 1
Equipe E	Terrain 4	Terrain 3	Terrain 2	Terrain 1	Terrain 2
Equipe F	Terrain 3	Terrain 2	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3
Equipe G	Terrain 2	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 4
Equipe H	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 4	Terrain 4

× Si 7 équipes, faire le maximum pour constituer une 8^{ème} équipe





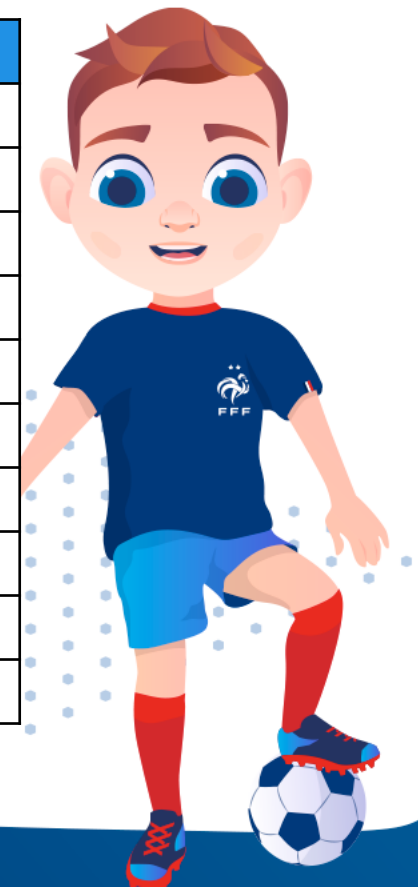
U6-U7 – Répartition Jour de matchs à 10 équipes

Equipe A		Equipe F	
Equipe B		Equipe G	
Equipe C		Equipe H	
Equipe D		Equipe I	
Equipe E		Equipe J	

- × 5 terrains (T1, T2, T3, T4, T5)
- × 5 rencontres de 8 min
- × 2 équipes du même club = Positions à respecter (A-B / E-C / F-B / G-J / H-I)

N° des équipes	Rotation 1	Rotation 2	Rotation 3	Rotation 4	Rotation 5
Equipe A	Terrain 1	Terrain 1	Terrain 1	Terrain 1	Terrain 1
Equipe B	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 4	Terrain 5	Terrain 5
Equipe C	Terrain 3	Terrain 4	Terrain 5	Terrain 5	Terrain 4
Equipe D	Terrain 4	Terrain 5	Terrain 5	Terrain 4	Terrain 3
Equipe E	Terrain 5	Terrain 5	Terrain 4	Terrain 3	Terrain 2
Equipe F	Terrain 5	Terrain 4	Terrain 3	Terrain 2	Terrain 1
Equipe G	Terrain 4	Terrain 3	Terrain 2	Terrain 1	Terrain 2
Equipe H	Terrain 3	Terrain 2	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3
Equipe I	Terrain 2	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 4
Equipe J	Terrain 1	Terrain 2	Terrain 3	Terrain 4	Terrain 5

× Si 9 équipes, faire le maximum pour constituer une 10^{ème} équipe



03

Affiche Terrain Plateau





TERRAIN



n°1





TERRAIN

n°2





TERRAIN



n°3





TERRAIN

n°4





TERRAIN



n°5





TERRAIN

n°6



04

VIDEOS (lien youtube et QR CODE)

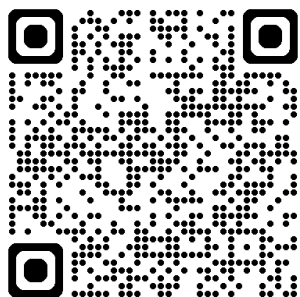




Vidéos Défis

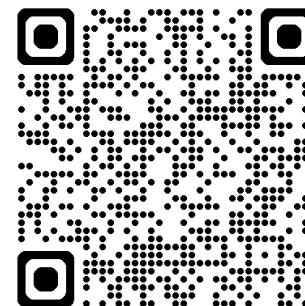


Défi n°1



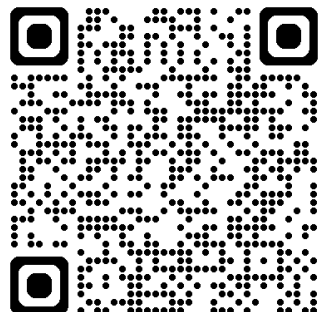
https://youtu.be/HPUz0f_yWNI

Défi n°2



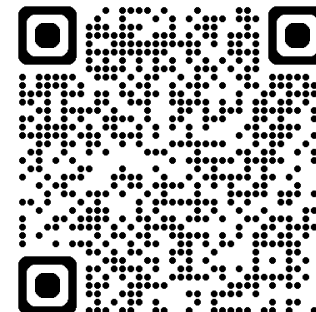
<https://youtu.be/7xvmGhUXe7M>

Défi n°3



<https://youtu.be/KKo-Mc0Rf30>

Défi n°4



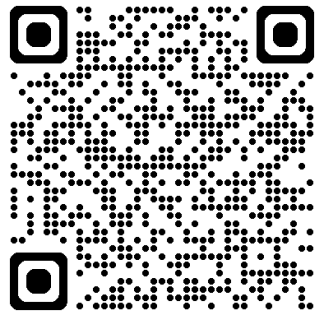
<https://youtu.be/9x82DYX2RW0>





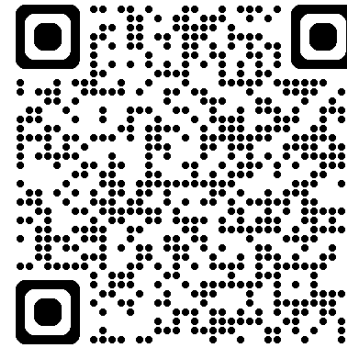
Vidéos Forme jouée en ballon magique

Forme jouée n°1



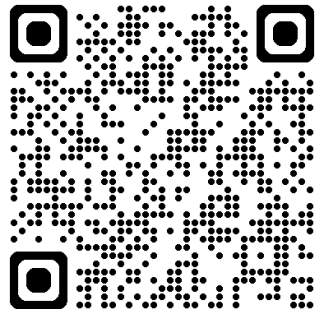
<https://youtu.be/ZlpecxsLXUU>

Forme jouée n°2



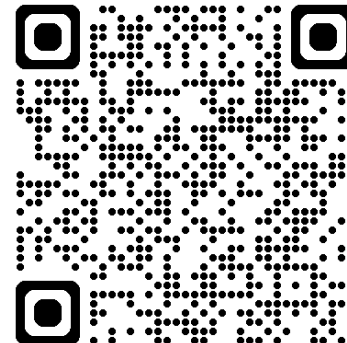
<https://youtu.be/9SkSMxKEQjE>

Forme jouée n°3



<https://youtu.be/8ZyZDaoPg9A>

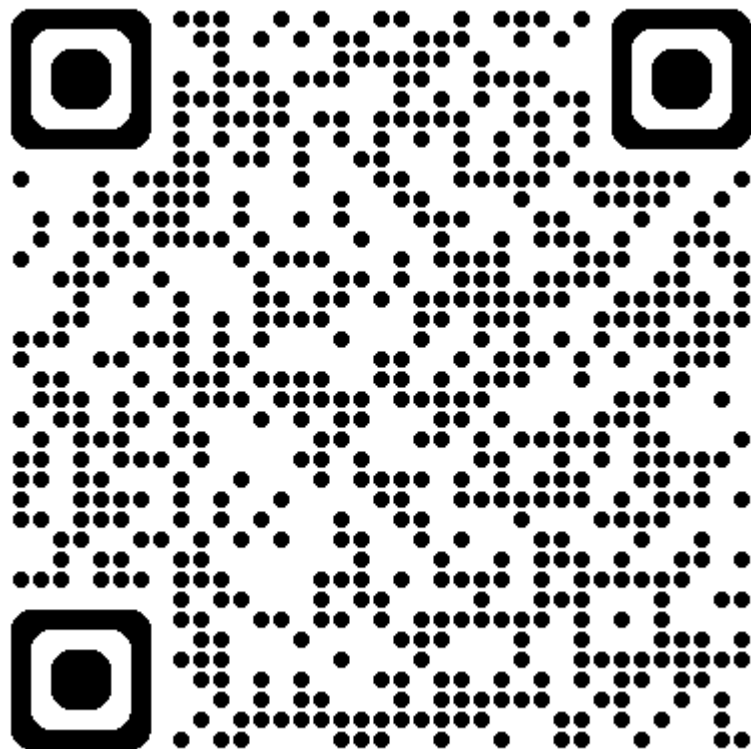
Forme jouée n°4



https://youtu.be/INmv_R_wYnA



Vidéo Maître de lignes



<https://youtu.be/PW2Vpc65tGQ>

